



**2 000 M² D'ESPACE
DE JEUX POUR S'ÉVEILLER,
DÉCOUVRIR, EXPÉRIMENTER...
EN UN MOT APPRENDRE
À APPRENDRE ET Y PRENDRE
DU PLAISIR.**



L'Amuzeum porte bien son nom. C'est un MuZeum littéralement où l'on s'amuse. Un MuZeum d'un genre nouveau au Maroc et qui prend le jeu très au sérieux. Ce parc ludo-éducatif familial – les anglophones l'appellent un Children's Museum – nous l'avons imaginé et créé parce que nous sommes convaincus que le jeu est un véhicule pédagogique fabuleux, indispensable à l'éveil et au développement de tous les enfants. Avec un espace de près de 2000 m² répartis sur 3 niveaux, l'Amuzeum invite tous les enfants de 2 à 14 ans à voyager dans le temps, dans les concepts et dans les savoirs pour qu'ils s'amuse en apprenant et apprennent en s'amusant.

La vocation première de l'Amuzeum, c'est de proposer un programme d'activités ludique, interactif et éducatif aussi bien à destination des familles que des écoles. Un

programme d'activités qui vient en relais et en complément des enseignements et apprentissages proposés, dans le cadre des différents systèmes considérés. Un programme équilibré de façon à les rendre vivants, concrets et à les ancrer durablement. En leur proposant des activités variées, l'Amuzeum permet à vos élèves d'explorer toutes les facettes du jeu et d'en retirer tous les bénéfices directs et indirects en matière d'apprentissage.

Ici à l'Amuzeum, les enfants ont le droit de toucher, de tester par eux-mêmes, d'essayer et de réessayer, de survoler, de creuser, de rebondir d'un sujet à un autre, d'explorer, de satisfaire leur curiosité, de rêver, de créer, de débattre, de philosopher... Le verbe apprendre il est vrai, quand on le conjugue sur le mode du jeu, a tellement de synonymes.

ET SI L'AMUZEUM ÉTAIT VOTRE PARTENAIRE NATUREL POUR DONNER VIE À VOS ENSEIGNEMENTS ET FAVORISER L'ÉPANOUISSEMENT DE VOS ÉLÈVES.

À l'Amuzeum, les savoirs et les apprentissages prennent vie. Ils ne restent pas dans des vitrines, rangés et étiquetés comme de belles images pour des enfants sages. À l'Amuzeum, le programme d'activités proposé a été créé en partenariat avec des neuropsychologues pour être parfaitement adapté à chaque âge et à chaque apprentissage. En veillant à éveiller la curiosité, à stimuler la créativité, à favoriser l'esprit critique, à encourager l'action et la résolution des problèmes, mais aussi à coopérer pour libérer l'intelligence collective.

Bref, vous l'aurez compris, tout a été pensé à l'Amuzeum pour que les enfants puissent s'émerveiller, s'éveiller, découvrir, se projeter,

explorer, expérimenter; En toute liberté et à leur propre rythme.

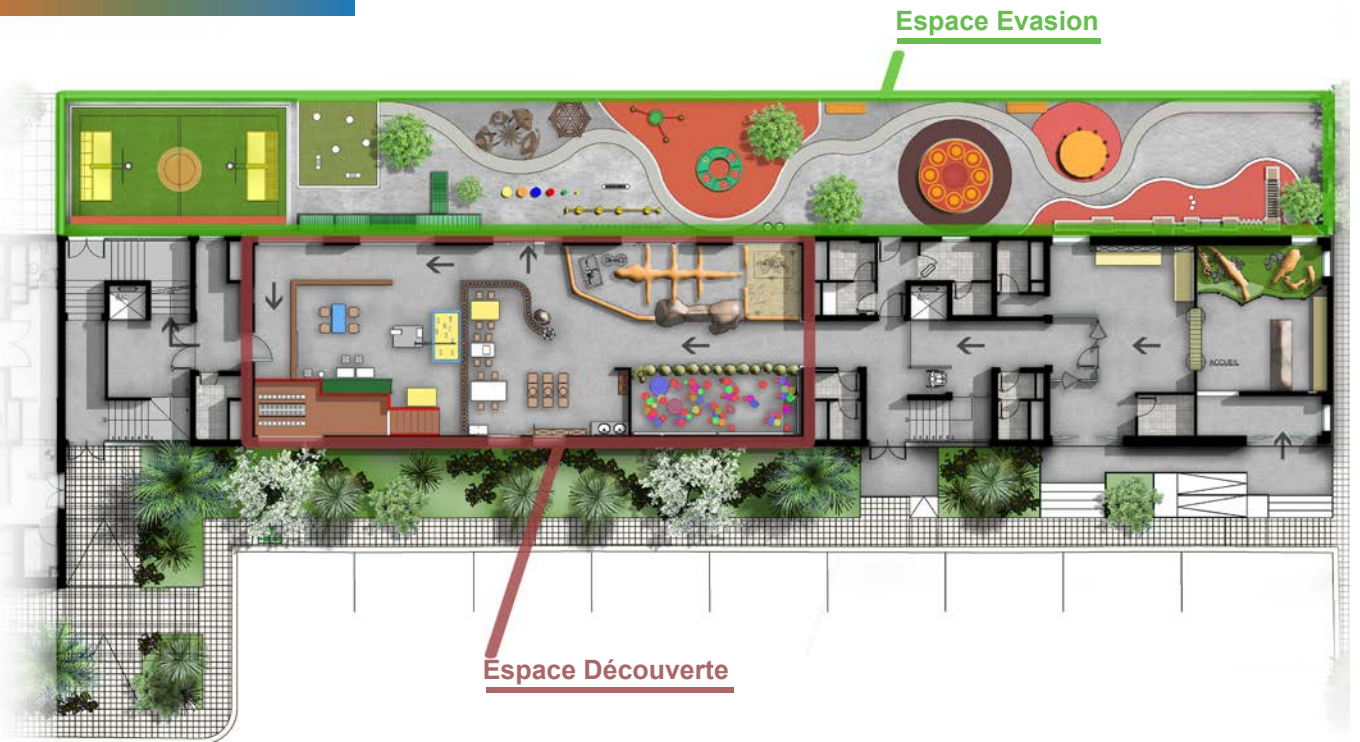
Rencontrons-nous chez vous ou chez nous, à l'Amuzeum, pour en discuter. Cela serait l'occasion de vous présenter nos équipes, notre philosophie et de vous faire visiter notre MuZeum.

Au-delà, cela pourrait être aussi une formidable opportunité pour que nous réfléchissons ensemble sur le programme d'activités que nous pourrions co-construire pour la rentrée. Avec un triple objectif :

- Faire vivre et déployer vos enseignements,
- Les rendre encore plus parlants et vivants,
- Vous aider à atteindre l'excellence pédagogique que vous visez.



Rez de chaussée



1^{er} étage



Terrasse





LES FOUILLES ARCHÉOLOGIQUES

“ Partons sur les traces des dinosaures ”

Dans une série de bacs à sable qui reproduisent les chantiers de fouilles, vos élèves vont pouvoir s'improviser archéologues et utiliser des outils d'excavation pour remonter le fil du temps. Ils auront pour mission de découvrir des fossiles, des œufs et de reconstruire l'histoire des dinosaures dont ils auront retrouvé les traces.



LES ORIGINES DE L'HOMME

“ Découvrons les grandes étapes de l'évolution ! ”

Vos élèves vont pouvoir mettre des mots et des images sur toutes les interrogations qui président aux origines de la vie. Ils vont pouvoir plonger dans l'échelle des temps géologiques, pour partir à la découverte de l'histoire de notre bonne vieille Terre et réaliser tous les formidables progrès que l'Homme a réalisés tout au long de son histoire.



LE VÉLO-LAMPE ET LE BASSIN DE L'HYDRODYNAMIQUE

“ Mesure ta force et aiguise ! ”

Tout en s'amusant, vos enfants pourront observer comment l'eau se comporte, visualiser sa force, comprendre et utiliser son pouvoir. Ils pourront explorer des concepts importants de la mécanique des fluides comme la flottabilité, la pression ou la gravité. S'ils aiment les sciences physiques, ils pourront comprendre l'importance de la transformation d'énergie dans nos vies et la satisfaction de nos besoins.



LE CIRCUIT DE VOITURES

“ Entraîne-toi au code de la route ! ”

Immergés dans le vrai monde de la circulation routière, vos élèves pourront conduire, faire le plein d'essence à la pompe, apprendre à s'intégrer dans le trafic routier, respecter les règles de sécurité aussi bien pour eux-mêmes que pour les autres. Parce qu'apprendre à conduire, c'est apprendre aussi à SE conduire.



LE KIOSQUE À MUSIQUE

“ Faisons de la musique tous ensemble. ”

Vos élèves vont pouvoir toucher, essayer, jouer d'un ou de plusieurs instruments ! Sans complexes et sans passer nécessairement par la case solfège. Ils vont pouvoir caresser une harpe, taper sur des percussions ou sur des xylophones géants, pour explorer le monde merveilleux du son et découvrir toutes ses tonalités et ses variations.



LE CHANTIER DE CONSTRUCTION

“ Construisons toujours plus grand, plus haut, plus beau ”

Vos élèves pourront creuser, monter et bâtir à l'aide de grue, d'excavatrice et d'engins de construction comme s'ils étaient sur un vrai chantier. Ils comprendront les règles qui encadrent la construction et l'ingénierie des ouvrages d'art. Que ce soit ceux qui ont fait les grandes heures de l'architecture ou ceux qui sortent tout droit de leur imagination.



LE SUPERMARCHÉ ET LA CUISINE

“ Fais tes courses et prends des forces ”

Vos élèves vont pouvoir s'amuser à ranger, à classer les différents aliments à leur guise que ce soit par nature de goûts, par classes ou type d'aliments mais aussi pour imaginer des menus et se préparer des mets délicieux. Un prétexte pour leur faire mesurer à quel point leur santé est un capital précieux et que le choix d'une alimentation saine et équilibrée est la meilleure façon de l'entretenir.



LE TRAMPOLINE DE LA VOIE LACTÉE

“ Défie les lois de la gravité ! ”

Pour mieux élucider les mystères de l'univers, vos élèves ont tout un espace pour partir à la découverte de l'espace et des différentes planètes du système solaire. Ils pourront revivre les temps forts de la conquête spatiale et comprendre toutes les grandes avancées de l'astronomie, pour prendre conscience de notre planète dans sa globalité mais aussi sonder les confins du système solaire.



LE PARCOURS AVENTURE

“ Repoussons nos limites ! ”

L'agilité, l'endurance et la perspicacité de vos élèves vont être mises à rude épreuve à travers les différents parcours extérieurs que leur offrent l'Amuzeum. Tour d'observation, arbres en filets colorés et circuit ninja. A eux d'anticiper tous les pièges qui sont sur leurs parcours, de repousser leurs limites et de trouver le meilleur moyen d'avancer.



L'APPROCHE STEAMLAB

“ Initie-toi à la pédagogie Steam Lab ! ”

Cette approche moderne de la pédagogie permettra à vos élèves de développer leurs compétences en pensée critique et en résolution de problèmes. Mais pas que ! Le fait de mélanger Art et Science, leur donneront l'opportunité de développer leur créativité et d'être force d'innovation dans un monde où tout reste encore à inventer.



LES SOUFFLEURS D'AIR COMPRIMÉ

“ Découvrons toute la puissance de l'air !... ”

Vos élèves seront témoins de la magie de l'air comprimé et des nombreuses applications que l'Homme en a tiré tout au long de son évolution, que ce soit comme air de soufflage ou comme source d'énergie. Attention après ces expériences, ils en ressortiront sûrement les cheveux ébouriffés et galvanisés par un souffle nouveau.



LE SIMULATEUR DE VOL

“ Prends les commandes et envoie-toi ! ”

A tous ceux qui sont fascinés par le fait de naviguer dans les airs, l'Amuzeum donne la possibilité d'embarquer dans un Boeing 727 à la place du commandant de bord. Une expérience qui va permettre à vos élèves non seulement de piloter un avion, mais aussi d'expérimenter les délicates phases de décollage et d'atterrissage et de comprendre les lois de Newton autour de l'accélération, la gravité et la portance.



LES ÉCRANS DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

“ Entrons de plain-pied dans le monde de demain ! ”

Grâce aux écrans de l'intelligence artificielle, vos élèves pourront interagir avec des projecteurs au sol, des tables de jeux interactifs et même un vrai robot comme dans leur imagination. Ils pourront expérimenter la réalité virtuelle dans tous ses avatars mais aussi mesurer toutes ses implications dans notre vie de tous les jours.



MINIS SPORTS & MAXI EFFORTS

“ Cultivons notre corps et gagnons de la confiance en nous. ! ”

En plus de jouer un rôle dans le développement psychomoteur de vos élèves, la pratique de ces minis-sports accompagnera vos élèves bien au-delà des frontières d'un terrain de jeu. Grâce à eux, vos élèves développeront leur goût de l'effort, l'esprit d'équipe, le respect des règles et des autres. Ils aiguïseront en plus leur volonté et leur désir de devenir une meilleure version d'eux-mêmes.



LES MACHINES À BULLES

“ Souffle tes plus belles bulles de savon ! ”

Dans l'espace des machines à bulles, vos élèves auront tous les outils à leur disposition pour créer des bulles de toutes tailles et de toutes formes. Tout en buillant, ils pourront découvrir et expérimenter les principes de base de physique et de chimie que tout scientifique en herbe, soucieux d'explorer les lois de la matière, se doit de connaître.



Nous avons tous été un jour ou l'autre un enfant assis sur un banc d'école, même si nous n'en gardons pas tous forcément les mêmes souvenirs. Les uns s'en rappellent comme d'une période heureuse, riche en apprentissages et en expériences ; Là où les autres en gardent un souvenir plus mitigé, se remémorant ce temps où ils attendaient que sonne l'heure de la récréation ou la fin de la journée.

Pourtant les uns et les autres, nous gardons tous le souvenir au moins d'un enseignant qui nous a marqué à tout jamais. Peut-être parce qu'il

a su à un moment ou un autre captiver notre attention, nous fasciner par la maîtrise de son savoir et surtout nous motiver à en approfondir tous les aspects. Tous ces enseignants dont nous nous souvenons encore le nom ont su en fait nous faire comprendre quelque chose d'essentiel : la ferveur est terriblement contagieuse. Et si nous leur sommes aussi reconnaissants, c'est sans doute parce qu'ils ont allumé quelque chose en nous : une flamme qui ne s'éteint pas. Un appétit, une curiosité, une joie, une gratitude qui sont autant de manifestations de ce Plaisir d'Apprendre. Avec un grand P et un grand A.

ET SI LE PLAISIR DE JOUER ÉTAIT LE MEILLEUR MOYEN DE MOTIVER ET D'ÉPANOUIR VOS ÉLÈVES AU QUOTIDIEN !...

De nombreuses recherches en neurosciences nous apprennent par ailleurs que l'enfant associe spontanément la pratique du jeu avec la notion de plaisir, ce qui éveille d'emblée sa curiosité et son intérêt. L'élève n'est plus alors un auditeur passif mais est impliqué comme acteur dans son propre apprentissage : sa concentration s'en retrouve facilitée, sa faculté de mémoire favorisée et ses capacités d'apprentissage décuplées.

À travers une activité ludique qui donne du sens au monde qui l'entoure, l'enfant va acquérir des compétences sans s'en rendre compte, parce que cela ne lui apparaîtra jamais pénible ou laborieux. Le jeu va lui permettre d'engager toutes ses intelligences et toutes ses sphères de perception.

Introduire le jeu et le plaisir dans l'enseignement, c'est aussi rappeler que le rôle de l'école n'est

pas de susciter la crainte et la peur de l'échec, mais au contraire de valoriser l'élève pour ses qualités, en saisissant chaque occasion pour l'aider à prendre conscience de sa valeur.

Le jeu est enfin l'occasion de faire collaborer les élèves entre eux afin de développer leur esprit d'équipe. A travers son rôle de partenaire, l'élève apprend ce que signifie être responsable et comprend qu'il a un rôle à jouer au sein de son équipe. Il prend alors plaisir à partager, à collaborer et à socialiser avec les autres.

Chez nous à l'Amuzeum, nous sommes persuadés que ce savoir par le jeu est premier et qu'il féconde et fertilise les apprentissages futurs de l'enfant. Plus que jamais, les portes des savoirs et des apprentissages nous paraissent s'ouvrir plus facilement et plus durablement, quand elles s'ouvrent en jouant.



Tamaris, route d'Azemmour
en face du centre Le Mercato
20075 - Casablanca - Maroc
Tél. : +212 (0) 5 20 41 98 21
E-mail : contact@amuzeum.ma



Du mardi au vendredi
9h - 18h00
Samedi & dimanche
10h - 19h



amuzeum.ma